Relazione Erasmus+ “AI & Digital Tools in Education”

Partecipante: Sebastiano Randino
Destinazione: Dublino (Irlanda)
Istituto ospitante: Atlas Language School
Date: 28 luglio – 2 agosto 2025
Durata: 6 giorni

Il corso

Dal 28 luglio al 2 agosto ho partecipato a Dublino al corso **“AI & Digital Tools in Education”**, organizzato dall’Atlas Language School nell’ambito del programma Erasmus+.
È stata una settimana intensa e stimolante, dedicata a capire come l’intelligenza artificiale e i nuovi strumenti digitali possano essere integrati nel lavoro quotidiano di noi insegnanti.

Le giornate erano strutturate in due sessioni, una mattutina e una pomeridiana, che alternavano momenti di spiegazione, attività pratiche e visite culturali.

Attività e contenuti

Nelle prime lezioni abbiamo esplorato il mondo dell’**Intelligenza Artificiale Generativa**, imparando a usarla per creare contenuti didattici personalizzati e interattivi. Abbiamo provato piattaforme e strumenti pensati per rendere le lezioni più coinvolgenti e per verificare in tempo reale la comprensione degli studenti.

Gran parte del corso era dedicata alla pratica: in piccoli gruppi abbiamo progettato materiali e attività da poter poi riutilizzare in classe. È stato utile e anche divertente capire come sfruttare l’intelligenza artificiale per costruire **presentazioni, quiz e lezioni multimediali.**

Una giornata è stata dedicata alla **cittadinanza digitale**, con riflessioni sull’uso consapevole delle tecnologie e sull’etica dell’intelligenza artificiale a scuola.
Venerdì, nella fase conclusiva del progetto, abbiamo lavorato sulla **sostenibilità dell’AI** e su come renderla un supporto concreto e responsabile per l’educazione.

Strumenti e competenze acquisite

Durante il corso ho sperimentato diversi strumenti digitali che potranno tornarmi utili nel lavoro quotidiano:

- **Magic School AI**, per generare rapidamente piani di lezione, quiz e rubriche di valutazione;
- **Canva**, che conoscevo già, ma di cui ho scoperto le nuove funzioni basate su AI, come *Magic Design*, per creare presentazioni complete da un semplice prompt;
- **Gamma**, utile per realizzare slide dinamiche a partire da un testo;
- **Mentimeter**, per creare sondaggi e quiz in tempo reale e rendere le lezioni più partecipate;

- Piattaforme di **Image Generation**, come *Leonardo AI* e *Deep AI*, per creare immagini originali e libere da copyright;

- **QRCodeMonkey**, per generare codici QR e collegare facilmente materiali e risorse digitali.

Abbiamo anche lavorato sulla **prompt engineering**, imparando a scrivere richieste chiare e mirate per ottenere risposte davvero utili da strumenti come ChatGPT.

Le attività culturali

Accanto alle lezioni, il programma prevedeva momenti dedicati alla scoperta di Dublino e della cultura irlandese.
Abbiamo visitato il **Book of Kells**, il **Museum of Literature Ireland (MoLI)** e partecipato a una **passeggiata storica** tra le vie della città.
La settimana si è conclusa sabato con una splendida **escursione a Howth**, tra paesaggi costieri e chiacchiere con colleghi provenienti da tutta Europa.

Conclusioni

L'esperienza Erasmus+ a Dublino è stata per me un'occasione preziosa di crescita professionale e personale. Ho imparato a usare nuovi strumenti digitali in modo più consapevole e creativo, e ho avuto la possibilità di confrontarmi con insegnanti di altri Paesi su come la tecnologia possa rendere la didattica più efficace e interessante.

È stata una settimana densa, formativa e piacevole, che mi ha lasciato nuove competenze e tante idee da portare in classe.